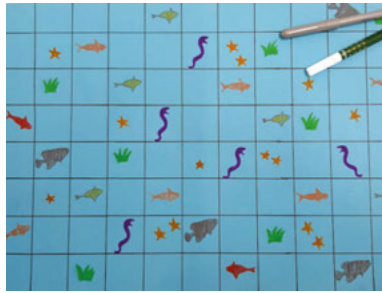
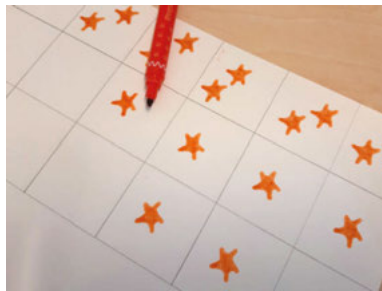


Seesterntaucher



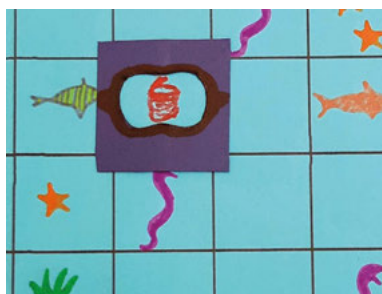
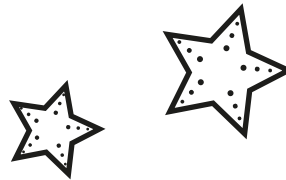
1

Spielplan: Zeichne auf das blaue Papier mit Lineal ein Schachbrettmuster. Auf die einzelnen Felder am Spielplan zeichne ein oder zwei Seesterne. Angrenzend an zwei Seiten der Seesterne zeichne jeweils Hindernisfelder ein (z.B. Seegras oder Seeschlangen). Einige andere Felder kannst du mit Fischen verzieren. Suche ein passendes Startfeld und zeichne dort eine Dose ein.



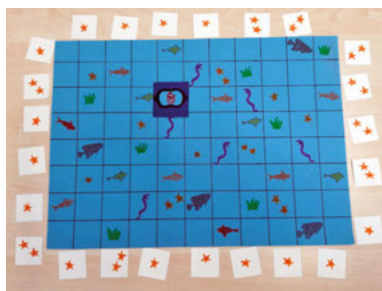
2

Spielkarten: Zeichne auf weißes Papier mit dem Lineal gleich große Rechtecke (ca. 4x4 cm). Auf jedes Feld zeichne jeweils einen oder zwei Seesterne. Schneide die Felder zu Karten.



3

Taucherbrille: Schneide aus festem Papier eine Taucherbrille aus. In die Taucherbrille schneidest du ein Sichtfeld, durch das die Abbildungen am Spielplan erkennbar sein sollen.



4

Spielen! Lies dir die Spielanleitung durch und tauch unter!



Material

- 1 Bogen blaues, festes Papier in A3
- 1 Bogen weißes, festes Papier in A4
- 1 Stück Papier (5x5cm) für die Taucherbrille
- Filz- oder Buntstifte
- Schere
- Lineal
- Eventuell Schablonen mit Fischen, Seesternen

Spielanleitung

Spielziel: Samle die meisten Seesterne!

Spielvorbereitung: Lege die Taucherbrille auf das Startfeld (Feld mit der Dose). Die Karten mit den Seesternen werden offen um den Spielplan verteilt.

Taucherbrille ziehen: Der oder die jüngste Spieler_in beginnt und zieht die Taucherbrille ein bis vier Felder waagrecht oder senkrecht weiter. Der Zug endet, sobald die Taucherbrille auf einem Feld mit einem Seestern oder einem Hindernis (Seeschlange oder Seegras) landet. An den Fischen und der Dose darfst du vorüberziehen.

Endet der Zug auf einem Seestern, darfst du dir die entsprechende Karte nehmen. Anschließend ist der_die nächste Spieler_in an der Reihe.

Spielende: Wenn die letzte ausliegende Karte genommen wird, endet das Spiel. Wer die meisten Seesterne gesammelt hat, hat gewonnen.