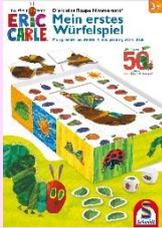


spielebox



Spieletipps



Die kleine Raupe Nimmersatt – Mein erstes Würfelspiel ab 3 Jahren

Die kleine Raupe Nimmersatt ist hungrig! Nun liegt es an den Spieler_innen, dass sie genug Essen bekommt. Nur so kann sie sich in einen wunderschönen Schmetterling verwandeln.



Hoppytop ab 4 Jahren

Hopp, Hopp, kleine Schafe! Die Spieler_innen lassen ihre Schäfchen über die Weide ins Blumenbeet hüpfen. Mit etwas Glück landen deine wolligen Freunde zuerst im kunterbunten Ziel!



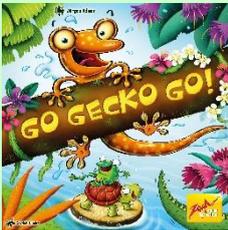
Hexe, Tier... wer fehlt denn hier? ab 4 Jahren

Würfeln, suchen, Punkte machen! Bei diesem lustigen Suchspiel sind Adlraugen und Konzentration gefragt. Welche Tiere sind auf deinen Karten zu sehen und welche fehlen?



Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf gemacht hat – Das Spiel ab 4 Jahren

Huch, wer hat denn da hingemacht? Der kleine Maulwurf sucht den Hund Hans-Heinerich, doch auf seinem Weg liegen lauter Häufchen. Können ihr den Hindernissen ausweichen, um schnell ins Ziel zu kommen?



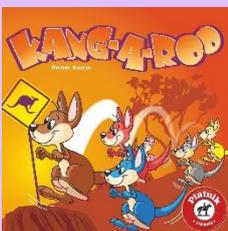
Go Gecko Go! ab 6 Jahre

Das große Wettschwimmen steht an! Krokodil, Gecko, Schildkröte und Frosch eilen voran, doch nur wer geschickt unter den Brücken hindurchtaucht, kommt schnell weiter. Wer schafft es, die eigenen Tiere als erstes ins Ziel zu bringen?



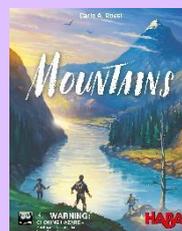
Tal der Wikinger ab 6 Jahren

Ab ins Tal der Wikinger zum lustigen Fässerkegeln! Wenn ihr geschickt seid und die richtigen Fässer zu Fall bringt, könnt ihr Schätze einsammeln. Doch Vorsicht: Wer zur falschen Zeit bei den wertvollen Schätzen steht, könnte ins Wasser fallen und leer ausgehen.



Kang-a-roo ab 6 Jahren

Auf, auf, zum lustigen Kängurutausch! Spielt eine eurer Farbkarten aus und schnappt euch das passende Känguru aus der Mitte. Doch nehmt euch vor den Mitspieler_innen in Acht, die euch die Beutetiere wieder stehlen möchten.



Mountains ab 8 Jahren

Strahlender Sonnenschein – da geht's ab in die Berge! Doch je nach Wanderweg werden verschiedene Gegenstände benötigt. Sammelt und tauscht die Ausrüstung mit euren Mitspieler_innen und erhaltet dafür Stempel in eurem Gipfelheft.



Subtext ab 10 Jahren

Wer hat das gleiche Wort wie ich? In diesem lustigen Zeichenspiel müssen die Spieler_innen herausfinden, welche zwei Bilder zusammengehören. Doch je weniger Personen richtig tippen, umso mehr Punkte gibt's. Da ist Subtext gefragt!



Flügelschlag ab 10 Jahren

170 verschiedene Vogelarten erwarten euch in diesem entzückenden Strategiespiel. Sammelt Futter, legt Eier und kombiniert eure Handkarten, um am Ende die meisten Siegpunkte zu ergattern.