

# spielebox



## Spieletipps für den Sommer



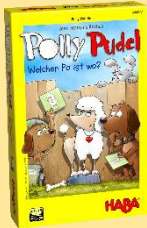
### Otti Panzerotti ab 3 Jahren

Auf zum fröhlichen Panzertausch! Die drei Schildkröten brauchen ein bisschen Abwechslung und tauschen deshalb ihre Panzer. Findet ihr in diesem lustigen Memo-Spiel die Karte, die zu den Panzern passt?



### Tempo, kleines Faultier! ab 4 Jahren

Die kleinen Faultiere wollen hoch in die Bäume zur tollen Hängematte! Doch die Kletterstreifen geben an, welche Faultiere hinaufklettern dürfen und welche wieder zurückmüssen. Schafft es dein Lieblingsfaultier, als erstes hochzuklettern?



### Polly Pudel ab 5 Jahren

Findet in diesem lustigen Suchspiel schnell den richtigen Pudel-Po! Jede Runde wird ein anderer Hund gesucht, doch leider sehen die Spieler\_innen nur deren Hinterteile. Nur wer schnell kombiniert, wird den richtigen Hund schnappen!



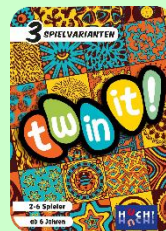
### Pearls ab 6 Jahren

Taucht hinab in die Tiefen des Meeres! Wer seine Handkarten geschickt mit der Auslage tauscht, kann die Perlen zu punkteträchtigen Ketten verarbeiten. „Pearls“ ist ein flottes und taktisches Kartenspiel mit wenig Regeln aber viel Spielspaß!



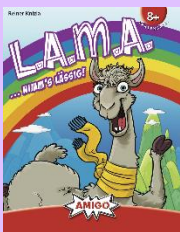
### Avocado Smash! ab 6 Jahren

Weg mit den Avocados! Reihum decken die Spieler\_innen Avocado-Karten auf – doch Vorsicht: Passen zwei Karten zusammen kommt es zum Avocado Smash! Wer wird in diesem flotten Kartenspiel als erstes alle Karten los?



### Twin it! ab 7 Jahren

„Twin It!“ ist ein flottes Reaktionsspiel für Menschen mit Adleraugen. Die Karten werden auf dem Tisch verteilt und nun gilt es, so schnell wie möglich identische Muster zu finden. Die bunten Muster, Tupfen, Kreise und Karos schauen sich jedoch zum Verwechseln ähnlich!



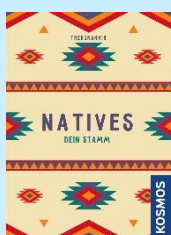
### L.A.M.A. ab 8 Jahren

Dieses flotte Kartenspiel sorgt für Stimmung! Legt eure Karten ab und beendet die Runde, bevor es eure Mitspieler\_innen tun. Doch nehmt euch vor dem Regenbogen-Lama in Acht, das für besonders viele Minuspunkte sorgt!



### Ohanami ab 8 Jahren

Ein Kartenspiel im Stil eines japanischen Kirschblüten-Gartens. Die Spielkarten wandern im Kreis und die Spieler\_innen picken sich dabei die besten Dekorationen heraus. Wer dabei die größte Harmonie im eigenen Garten kreiert, gewinnt!



### Natives ab 10 Jahren

Karten sammeln und Punkte generieren – wer erschafft dabei den erfolgreichsten Stamm? „Natives“ ist ein taktisches Kartenspiel, das mit drei verschiedenen Erweiterungen für viel Langzeitspielspaß sorgt.



### Doppelt so clever ab 10 Jahren

Dieser Nachfolger des letztjährigen „Ganz schön clever“ hat es gleich doppelt in sich! Nutzt die verschiedenen Würfel geschickt, um Bonusfelder freizuschalten und euch so den Sieg zu holen!