



**Hexenhochhaus**  
*ab 4 Jahren*

Auf zum großen Hexenrennen! Flink fliegen die Hexen an die Spitze des Hochhauses. Doch nur wenn deine Hexe richtig herum liegt, wird sie vom magnetischen Besen angezogen und du kannst weiterfliegen!



**Speedy Roll**  
*ab 4 Jahren*

Mit dem fusseligen Igelball gehen die Spieler\_innen auf Futterjagd! Vorsichtig wird der Ball über die Spielfläche gerollt und Äpfel, Blätter und Pilze bleiben daran kleben. Eine witzige Spielidee, die sowohl gegen- als auch miteinander gespielt werden kann.



**Sternsucher**  
*ab 6 Jahren*

Wer findet am Nachthimmel die wertvollsten Sternbilder? Schnelligkeit und scharfe Augen sind bei diesem spannenden Suchspiel der Schlüssel zum Sieg!



**Kuala**  
*ab 7 Jahren*

Mit einem Comic ausgestattet starten die Spieler\_innen gemeinsam in ein großes Abenteuer. Doch jede\_r sieht die Welt nur aus der Sicht des eigenen Charakters. Schafft ihr es so, die Rätsel zu lösen, um das Abenteuer zu bestehen?



**TEAM3**  
*ab 8 Jahren*

Eine Person hört nichts, eine Person sieht nichts und eine Person kann nicht sprechen – und so bauen wir gemeinsam ein Gebäude. Da ist das Chaos vorprogrammiert!



**Miyabi**  
*ab 8 Jahren*

Miyabi ist ein wunderschönes Legespiel, bei dem die Spieler\_innen einen japanischen Garten gestalten. Taktik und Puzzlefähigkeiten sind gefragt, um am Ende die meisten Punkte zu ergattern.



**HiLo**  
*ab 8 Jahren*

Karte ziehen, Karte aufdecken – das Spielprinzip von HiLo ist merklich einfach. So versuchen wir, in unserer Auslage möglichst wenige Minuspunkte zu sammeln. Aber können die anderen schneller ihre Punkte loswerden?



**Die Crew**  
*ab 10 Jahren*

Gemeinsam fliegen wir ins Weltall, um verschiedene Missionen zu erfüllen. Hier trifft Stichspiel auf Kooperationsspiel und was rauskommt ist ein kniffliges Weltraumabenteuer, von dem man nicht genug kriegen kann.



**Space Base**  
*ab 10 Jahren*

Punktejagd im Weltall! Setzt eure Würfel geschickt ein, um eure Raumschifflotte auszubauen. Und durch den interaktiven Würfelmechanismus gibt es keine Wartezeiten!



**Die Burgen von Burgund**  
*ab 12 Jahren*

Mehrere Spielvarianten in einer Box sorgen für Abwechslung in diesem genialen Strategiespiel. Ob zu zweit oder als Team, auf Handelsrouten oder über Grenzposten hinweg – Burgund ist immer eine Reise wert!