



Piggily
Ab 3 Jahren



Die entzückenden Meerschweinchen machen einen Ausflug! Lockt sie mit ihrem Lieblingsfutter von Feld zu Feld, damit sie schnell wieder nachhause gelangen. „Piggily“ ist ein liebevoll gestaltetes Würfel-Laufspiel für die jüngsten Spieler_innen.

Perlenparty
Ab 3 Jahren



Fädelt hübsche Girlanden für die Perlenparty auf! Doch nehmt euch vor dem Oktopus in Acht, der euch eure Perlen stibitzen möchte. „Perlenparty“ ist ein Würfel- und Sammelspiel, bei dem Feinmotorik und Auge-Hand-Koordination gefragt sind.

Monkey Rallye
Ab 4 Jahren



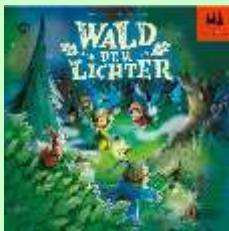
Flink klettern die Affen die Bäume hoch – doch welcher Affe kommt als erstes an? Nutzt eure Würfel geschickt, um die anderen abzuhängen. Doch nur wer sich zwischendurch auch mal absichert, wird am Ende erfolgreich sein.

Go Slow
Ab 4 Jahren



Im Garten gibt es so viel leckeres Gemüse, sodass die Schnecken lange dort verweilen wollen. Spielt eure Karten klug aus, damit sich eure Schnecke den Bauch vollschlagen kann und die anderen Schnecken den Garten verlassen müssen.

Wald der Lichter
Ab 5 Jahren



Begebt euch auf der Suche nach dem Wichtelschatz in den Lichterwald. Merkt euch gut, wo die Schätze im Wald versteckt sind und schiebt euch mit eurem Plättchen zum Ziel. „Wald der Lichter“ ist ein taktisches Merkspiel mit zauberhaftem „Lichteffekt“.



Polar Panic
ab 6 Jahren

Am Nordpol sind ein gutes Gedächtnis und schnelle Reaktion gefragt! Schnappt die Fisch-Zwillinge - doch Vorsicht vor dem Eisbären und dem Fischfänger, denn die nehmen euch die tolle Beute wieder weg.

Blätterrauschen
Ab 8 Jahren



Würfelt euch in „Blätterrauschen“ durch die Jahreszeiten. Zeichnet die vorgegebene Form ein, doch was gewertet wird bestimmt ihr! Ob Frühling, Sommer, Herbst oder Winter, auf jedem Blatt warten spannende taktische Entscheidungen auf euch.



Space Taxi
Ab 8 Jahren

Bei einer Fahrt im „Space Taxi“ geht es ganz schön wild zu. In diesem flotten Würfelspiel müsst ihr eure Würfel geschickt einsetzen, um punkteträchtige Kombinationen zu erzielen. Doch aufgepasst: Wer sich verzockt, sorgt für einen Fehlstart!

Spukstaben
Ab 10 Jahren



Die Geister sind los und stehlen unsere Buchstaben! Da hilft nur eins – wir verwenden die Buchstaben, um die Gespenster zu erschrecken. Könnt ihr gemeinsam genug Worte finden, um eure Buchstaben zu retten?



Anansi
ab 10 Jahren

„Anansi“ ist ein Stichspiel im wilden Dschungel, bei dem ihr eure Stiche gut planen müsst, um Punkte zu kassieren. Doch aufgepasst: Die Mitspieler_innen können die Trumpffarbe beeinflussen und so das Spiel komplett auf den Kopf stellen!